**Progression de jeu – salles d’opérations**

Salles disponibles au début:

* Psychologie
* Hémorhagie

Premier unlock:

* Vomitorium
* Chirurgie

Dernier unlock:

* Exorcisme

Après le premier mort:

* Morgue/Chute à déchets

**Systèmes de progression**

Le but des systèmes de progression est de